

EVENTOS

VII JORNADAS CRAI.

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

2009

e

Módulo transversal para la adquisición de competencias
digitales

 **crue** Universidades Españolas

Red de Bibliotecas
REBIUN

Módulo transversal para la adquisición de competencias digitales

Juan Freire. Llanos Mora

Universidad Internacional de Andalucía

La Universidad Internacional de Andalucía

- Universidad pública del Sistema Universitario Andaluz
- Universidad de posgrado y formación a lo largo de la vida
- Dimensión internacional
- Integración de las tecnologías digitales en sus procesos y prácticas docentes y en sus procesos de gestión

Planes de formación

- Profesorado
- Estudiantes
- PAS
- Cursos abiertos

Aula virtual para la formación de docentes

Tutoriales para estudiantes

Incorporación de herramientas TICs en los procesos de formación

Espacio-Red de Prácticas y Culturas Digitales, la Universidad Internacional de Andalucía

- Línea de trabajo permanente en torno a las prácticas y culturas que están surgiendo a partir de los usos sociales de las tecnologías digitales.
- El proyecto busca incidir y ahondar de manera específica en aquellos aspectos que son de carácter prioritario para el ámbito de la educación superior y, en última instancia, para la propia realidad institucional de la UNIA.

Equipo de trabajo

- Director: Francis Pisani
- Coordinadores: Juan Freire. Daniel Villar
- Expertos: Tíscar Lara, Isidro Maya
- Responsable UNIA: Llanos Mora

.. francispisani.net nomada.blogs.com tiscar.com soitu.es ciberpais.com....

.. [blogs](#), [slideshare](#), [twitter](#), [facebook](#), delicious.com flickr.com friendfeed.com
linkedin.com technorati.com blip.tv youtube.com wordpress.com ...

Nodos prioritarios

Identidad

Medios
participativos

**Redes, comunidades y
formas de organización
social emergentes**

Ética para las
prácticas digitales

**Universidad
expandida**

Pensamiento
de diseño

**Territorio, lugar y
espacio urbano.
Esfera pública**

Creación

Módulo transversal para la adquisición de competencias digitales

- Capacitación de estudiantes
- Aprender, trabajar e investigar en la Red

¿Qué son las competencias digitales?

- Habilidades tecnológicas
- Competencias comunicativas y sociales
- Análisis crítico sobre las implicaciones éticas y políticas de la tecnología y sus usos

Desarrollar competencias para la Cultura Digital

- ¿Competencias previas?
- Cambio rápido de escenario
- Enfoque experimental y adaptativo

Estrategia de aprendizaje

- Espacio de debate abierto
- “Aprender haciendo”: Aprendizaje basado en proyectos
- Prototipado rápido. Beta permanente
- Storytelling. Desarrollo de una narrativa propia

Proyectos de estudiantes

- Creación de contenidos propios (texto, audiovisual)
- Agregación y gestión de contenidos de propios y de terceros
- Presencia en redes sociales
- Presencia digital distribuida
- Construcción de identidad digital
- Procesos colaborativos (opcionales)

Proyectos de estudiantes

- Blogs (Wordpress), Wikis (Mediawiki, PBworks)
- Flickr, Picassa, YouTube, Vimeo
- Del.icio.us
- Netvibes
- Facebook, Twitter
- ...