

EVENTOS

2018

XVII Workshop de REBIUN de Proyectos Digitales:
Conectar tecnologías, enlazar contenidos, innovar servicios



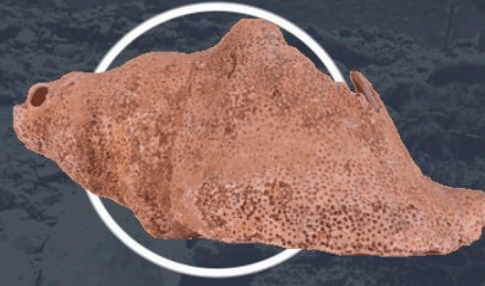
PAMEV. Paleontología de la Macaronesia.
Espacio Virtual



crue

Universidades
Españolas

Red de Bibliotecas
REBIUN



Introducción

PAMEV es un espacio virtual que utiliza modelos en tres dimensiones de ejemplares fósiles de los archipiélagos de Azores, Madeira, Canarias y Cabo Verde. Su finalidad es difundir y divulgar las colecciones paleontológicas propias de la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

así como de otras instituciones científicas. **PAMEV** se encuentra abierto tanto a personas expertas en la materia como a quienes se acercan a la paleontología desde la curiosidad e interés por la ciencia.

Elaboración de los modelos 3D

El procedimiento que se llevó a cabo fue la **fotogrametría** que consiste en tomar numerosas fotos del objeto para luego introducirlas en un software específico para la generación del 3D a partir de las fotografías.

Los modelos 3D fueron editados por el software *Blender* para ajustar tamaño y orientación. Una vez finalizados se exportaron con texturas al formato *JSON* (para visualizarlos con *Universal Viewer*) y en formato *pdf* (para las descargas).



Metadatos

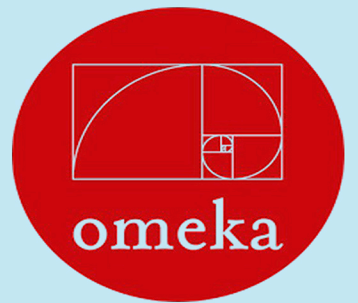
El conjunto de metadatos que se ha utilizado para los objetos biológicos es **Darwin Core (DwC)** que nos permite estandarizar la información basándose en los taxones, ocurrencias en la naturaleza cuando son documentadas por observaciones, información relacionada, etc.

Para los datos no biológicos se ha utilizado **Dublin Core (DC)**.

Biodiversity
Information
Standards
TDWG

Tecnología Web

Se ha utilizado la tecnología **OMEKA**, plataforma libre y de código abierto, para la difusión de estas colecciones digitales:

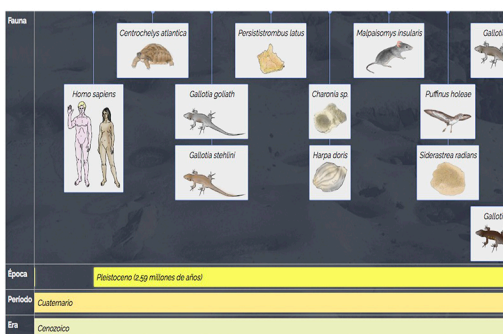


- Servidor Linux+Apache+PHP+MySQL
- Visor 3D **UniversalViewer**
- **visjs** para crear una infografía de una línea temporal
- **PURL** (urls persistentes) basadas en *Handle.net*
- Plugins de OMEKA:
 - **SimplePages** para incluir contenidos personalizados
 - **NeatLine** para ubicación de fósiles y piezas en el mapa
 - **IIIF** para visualización de objetos 3D
 - **ItemsRelation** para relacionar las diferentes partes del cuerpo con su correspondiente especie fósil
 - **SimpleVocab** para la asignación de vocabularios controlados
 - **FieldsMapper** (desarrollo propio) para la personalización de los campos visibles tanto en la administración como en la visualización pública



Universal Viewer

Permite visualizar cualquier contenido multimedia, incluso objetos 3D



visjs

Línea de tiempo que muestra una escala geológica interactiva con las especies



NeatLine

Capaz de contar historias mediante mapas y líneas de tiempo

